



Spelregels 7x7 toernooi Victoria'25

Hemelvaartsdag 2026

Hierbij volgt de speluitleg voor het 7x7 toernooi op donderdag 14 mei 2026 bij Victoria'25 te Afferden.

Inschrijfreglementen:

- Teams kunnen zich aanmelden via het online inschrijfformulier op de website.
- De teams kunnen zich opgeven voor de standaard klasse of antieke klasse.
 - o Bij het indelen van de standaard klasse wordt voor zover mogelijk rekening gehouden met poules uit teams van 'gevorderden' of 'recreanten'.
 - o Er is één poule voor de antieke klasse waarbij alle spelers ≥ 35 jaar oud moeten zijn;
- Elk team bestaat uit maximaal 12 spelers.
- De teamleider meldt zich 30 minuten voorafgaand aan de eerste wedstrijd bij de wedstrijdleiding.
- Elk team betaald €75 inschrijfgeld. Daarvoor zal de teamleider een betaalverzoek ontvangen.

Speluitleg:

Voor het 7x7 toernooi hanteren we de normale spelregels van het veldvoetbal van de KNVB, met daarbij de volgende uitzonderingen:

- **Speeltijd:** 15 min per wedstrijd + 5 minuten opstellen en doordraaien van de teams
- Het **team** bestaat uit 6 veldspelers én 1 keeper.
- **Veldafmetingen:** 65 meter x 50 meter (**half veld**)
- **Doelformaat:** 5 x 2 meter (pupillen)
- **Wisselen:** Doorlopend wisselen
- **Spelherhervatting zijlijn:** inpassen of schieten van de bal. Tegenstanders op min. 5 meter afstand en direct scoren is toegestaan.
- **Strafschop** wordt genomen vanaf 9 meter.
- **Buitenspel:** niet van toepassing.
- **Achterbal:** de achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.
- **Aftrap:** De aftrap wordt getart of hervat na een doelpunt in het midden van het speelveld. De tegenstanders moeten hierbij een minimale afstand van 8 meter bewaren.
- **Hoekschop:** Deze worden genomen vanaf de hoekpunten.
- **Keepersgebied:** Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden. Het keepersgebied wordt gemarkeerd op een afstand van 5 meter vanaf het doel.
- Wanneer een team op de aanvangstijd **niet tijdig op het veld** staat opgesteld dan heeft het desbetreffende team met 2-0 verloren.

AANTAL SPELERS	VELDAFMETING	DOELFORMAAT	WISSELS	SPELHERVATTING ZIJLIJN
 6 veldspelers en 1 keeper. Het minimum aantal deelnemers is vijf inclusief een keeper.	 Minimaal: 60m x 42,5m Maximaal: 70m x 60m	 5m x 2m (Pupillendoel)	 Doorlopend wisselen	 Inpassen of schieten van de bal (tegenstanders op min. 5 meter afstand en scoren toegestaan)