



## Spelregels 7x7 toernooi Victoria'25

### Hemelvaartsdag 2025



Hierbij volgt de speluitleg voor het 7x7 toernooi op donderdag 29 mei 2025 bij Victoria'25 te Afferden.

#### Inschrijfreglementen:

- Teams kunnen zich aanmelden via het online inschrijfformulier . Inschrijven kan tot uiterlijk 12 mei 2025.
- Het team bestaat uit maximaal 12 spelers.
- De teamleider meldt zich 30 minuten voorafgaand aan de eerste wedstrijd bij de wedstrijdleiding.
- Elk team betaald €100 inschrijfgeld. Dit moet contant betaald worden bij het aanmelden van het team bij de wedstrijdleiding. Het team krijgt daar consumptiemunten en consumptiebonnen voor de aansluitende barbecue voor terug.

#### Speluitleg:

Voor het 7x7 toernooi hanteren we de normale spelregels van het veldvoetbal van de KNVB, met daarbij de volgende uitzonderingen:

- **Speeltijd:** 15 min per wedstrijd + 5 minuten opstellen en doordraaien van de teams
- Het **team** bestaat uit 6 veldspelers én 1 keeper.
- **Veldafmetingen:** 65 meter x 50 meter (**half veld**)
- **Doelformaat:** 5 x 2 meter (pupillen)
- **Wisselen:** Doorlopend wisselen
- **Spelherovatting zijlijn:** inpassen of schieten van de bal. Tegenstanders op min. 5 meter afstand en direct scoren is toegestaan.
- **Strafschop** wordt genomen vanaf 9 meter.
- **Buitenspel:** niet van toepassing.
- **Achterbal:** de achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.
- **Aftrap:** De aftrap wordt getart of hervat na een doelpunt in het midden van het speelveld. De tegenstanders moeten hierbij een minimale afstand van 8 meter bewaren.
- **Hoekschop:** Deze worden genomen vanaf de hoekpunten.
- **Keepersgebied:** Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden. Het keepersgebied wordt gemarkeerd op een afstand van 5 meter vanaf het doel.
- Wanneer een team op de aanvangstijd **niet tijdig op het veld** staat opgesteld dan heeft het desbetreffende team met 2-0 verloren.

AANTAL SPELERS	VELDAFMETING	DOELFORMAAT	WISSELS	SPELHEROVATTING ZIJLIJN
 6 veldspelers en 1 keeper. Het minimum aantal deelnemers is vijf inclusief een keeper.	 Minimaal: 60m x 42,5m Maximaal: 70m x 60m	 5m x 2m (Pupillendoel)	 Doorlopend wisselen	 Inpassen of schieten van de bal (tegenstanders op min. 5 meter afstand en scoren toegestaan)



### **Speelschema:**

De deelnemende teams worden ingedeeld in een poule van maximaal 5 teams. Elk team speelt daarbij een halve competitie en speelt dus één wedstrijd tegen elke tegenstander uit die betreffende poule. Het aantal poules is afhankelijk van het aantal inschrijvingen. Deze worden na de uiterlijke inschrijfdatum bepaald.

Er gaan in totaal 8 teams door naar de finalerondes gebaseerd op een knock-out systeem. Het aantal behaalde wedstrijdpunten is leidend voor wat betreft eindstand per poule. Indien meerdere teams een gelijk aantal wedstrijdpunten behaald hebben, dan geldt achtereenvolgend:

- De uitslag onderling gespeelde wedstrijd;
- Is dit gelijk dan beslist het doelsaldo. Het doelsaldo is het aantal gescoorde doelpunten minus het aantal tegendoelpunten;
- Is het doelsaldo ook gelijk, dan beslist het aantal gescoorde doelpunten.
- Indien ook dan nog géén beslissing is gevallen worden er 5 strafschoppen per team genomen.

Normaliter spelen we met kwartfinales, halve finales en een finale. Deze finalerondes zullen middels een knock-out systeem gespeeld worden. Bij een gelijk stand zal een beslissing genomen worden door strafschoppen.

Hieronder de bepaling van de definitieve eindklassering:

- Plaats 1: winnaar finale
- Plaats 2: verliezer finale
- Plaats 3 + 4: verliezers halve finales
- Plaats 5 t/m 8: verliezers kwartfinales
- Plaats 9 t/m laatste plaats: in poulefase gestrande teams.

Om ranking van de derde t/m de laatste plaats te bepalen wordt gekeken naar het aantal behaalde wedstrijdpunten, evenals het doelsaldo.